

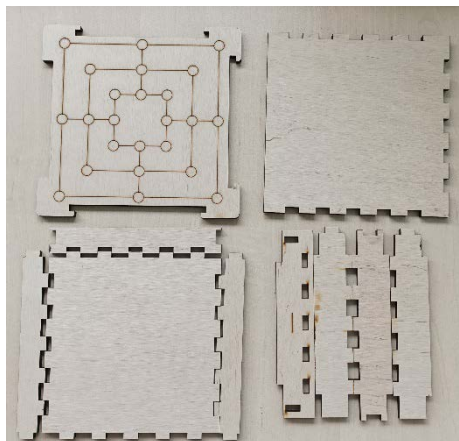
К-099 (52595)



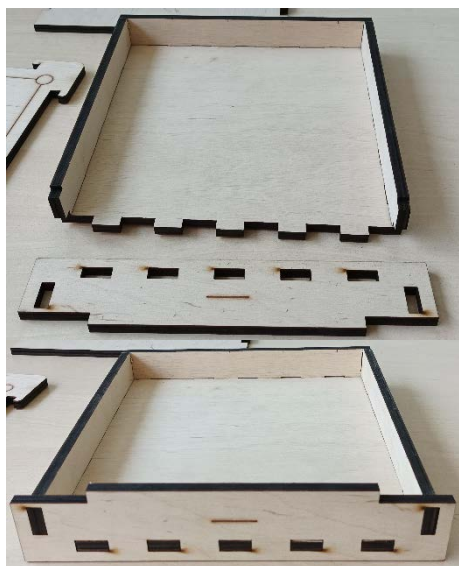
## **Модель «Мельница»**

**Список компонентов:**

**Детали - 1 комплект**



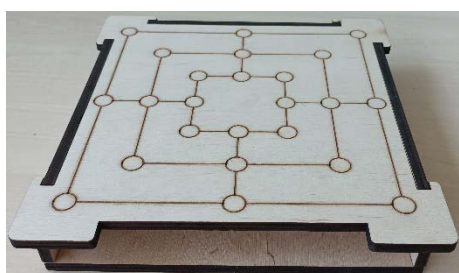
1. Приготовьте клей, наждачную бумагу, скальпель, резиновый молоток. Всё вышеперечисленное в комплект не входит. Разложите детали по группам для удобства. Мелкие неровности рекомендуется обработать наждачной бумагой.



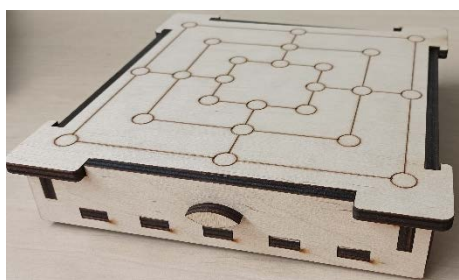
2. Возьмите основание выдвижного ящика (оно имеет зубцы со всех сторон) и приставьте к нему стенки (стенки выдвижного ящика меньше по высоте). Нанесите клей на зубцы и поставьте стенки так, как показано на изображении, воспользуйтесь молярной лентой для фиксации. Когда стенки зафиксированы, прикрепите к ним лицевую сторону ящика. Учтите, что пазы могут вставляться туго.



3. Возьмите основание внешнего короба и приставьте к нему стенки. Нанесите клей на зубцы и поставьте стенки так, как показано на изображении. Воспользуйтесь молярной лентой для фиксации.



4. Когда стенки зафиксированы, накройте их верхней частью короба, предварительно нанеся на все пазы клей. Воспользуйтесь молярной лентой для фиксации.



5. Приклейте ручку к лицевой стороне выдвижного ящика в место горизонтальной линии. Дождитесь, пока все части склеятся и завершите сборку, вставив выдвижной ящик в короб. При желании, окрасьте изделие (краска в комплект не входит).

## Правила игры

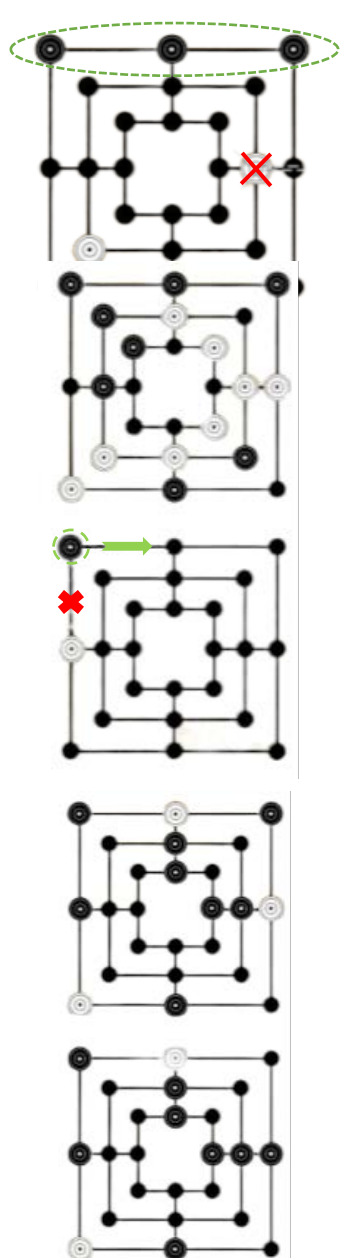
**Мельница** — старинная логическая настольная игра для двух игроков. В данном комплекте 2 варианта игры: с диагональными линиями (теми, что обозначены штрих-пунктиром) или без них. В варианте с диагональными линиями используется 24 фишки (по 12 на каждую сторону). В варианте без диагональных линий используется 18 фишек (по 9 на каждую сторону).

### Цель игры

Цель заключается в том, чтобы поставить “мельницу”, другими словами – три фишки одного вида в ряд, тем самым забирая фишку противника. Как только у противника остаётся менее трёх фишек, или ему некуда походить – вы побеждаете.

### Процесс игры

Игроки ходят по очереди и стремятся построить линии из трех фишек в ряд – мельницу.



Игрок, построивший мельницу, убирает с доски любую фишку противника, но мельницы противника разрушать нельзя. То есть, если фишка противника стоит в мельнице, то её вы забрать не можете. Как правило, мельницу на одном и том же месте можно строить неоднократно, при этом всякий раз происходит захват фишки противника. Но учтите, что в таком случае игра может быть менее интересной, чем если бы от игроков требовалось строить мельницы каждый раз на разных местах. Партия обычно состоит из трех фаз.

**Фаза 1:** на пустую доску соперники по очереди выкладывают по одной фишке в свободные пересечения линий рисунка поля. Игроки должны выложить все свои фишки на доску. При этом они могут строить мельницы уже на этой фазе, и, соответственно, забирать фишки противника.

**Фаза 2:** все фишки выложены на поле, игроки по очереди двигают их по одной, но только по линиям, и только на соседнюю свободную позицию. Если игрок одним ходом составляет две мельницы, он забирает две фишки противника.

**Фаза 3:** когда у одного из игроков остаётся только 3 фишки, он может переместить любую фишку на любую свободную точку поля, не обращая внимания на линии. При этом пока у соперника больше фишек, он продолжает играть строго по линиям.

**Проигрыш:** проигрывает тот игрок, у которого осталось всего две фишки или все его фишки заперты и не могут быть передвинуты по линиям.

### Тактические советы

Первая фаза напоминает крестики-нолики, нужно помешать сопернику выстроить ряд из трех фишек. Во второй фазе выгодно построить рядом две заготовки для мельниц и ходами фишек между ними крушить позиции противника (не работает, если вы договорились не использовать одни и те же мельницы более 1 раза). Иногда тактичнее не дать оппоненту перейти на третью фазу, и закрыть все его фишки своими, если их достаточное количество.